# Лабораторная работа №23 Настройка тем

1. Цель работы
   1. Изучить процесс изменения интерфейса для информирования пользователей в приложениях Android.
2. Литература
   1. Jetpack Compose | Руководство. metanit.com – Текст : электронный // metanit.com, 2023. – URL: https://metanit.com/kotlin/jetpack/ – гл.2.
3. Подготовка к работе
   1. Повторить теоретический материал (см.п.2).
   2. Изучить описание лабораторной работы.
4. Основное оборудование
   1. Персональный компьютер.
5. Задание
   1. Создание набора экранов и панелей
      1. Добавить в проект пакет screens. Добавить в пакет screens набор из следующих composable-функций, каждая описывает свой экран:

- экран авторизации

- экран регистрации

- профиль пользователя

В каждой функции разместить соответствующие ей элементы управления

* + 1. Реализовать отображение окна авторизации при запуске приложения и перехода с окна авторизации к окну регистрации и профилю пользователя.
    2. Добавить в приложение объект Scaffold, в верхней панели отобразить кнопку меню.
  1. Реализация переключения между светлой и темной темой
     1. Добавить в верхнюю панель переключатель switch для смены темы на светлую/темную. Реализовать функциональность переключателя: добавить объект, хранящий состояние true/false (выбрана темная/светлая тема) в зависимости от значения объекта изменять цветовую схему.
     2. Добавить в верхнюю панель кнопку для смены темы на светлую/темную. Реализовать функциональность кнопки.
  2. Создание палитр
     1. Изменить DarkColorScheme и LightColorScheme в Theme.kt, изменить цвет фона, первичные, вторичные, цвет шрифта для первичных и вторичных элементов и т.д., палитры настроить на основе стандартных.
     2. Создать еще по одной палитре на основе DarkColorScheme и LightColorScheme, изменить значения цветов.
     3. Добавить в параметры функции с темой приложения параметр colorStyle, в зависимости от значения которого выбирать соответствующую палитру.
  3. Использование цветов темы в элементах управления
     1. Изменить цвет текста, фона у элементов управления на одной страниц, используя цвета из темы: MaterialTheme.colors.цвет
  4. Использование шрифтов
     1. Добавить в ресурсы приложения новый шрифт, поддерживающий русский язык и отличающийся от стандартного (Шрифт добавить через ResourceManager – Font – “+” – More Fonts. При скачивании выбрать Add font to project).
     2. Использовать подключенный шрифт:

- создать переменную, которую связать со шрифтом из ресурсов,

- изменить типографику в Type.kt (задать шрифт из ресурсов, размер шрифта и стиль) для заголовков

- применить стиль в элементах управления

1. Порядок выполнения работы
   1. Выполнить все задания из п.5.
   2. Ответить на контрольные вопросы.
2. Содержание отчета
   1. Титульный лист
   2. Цель работы
   3. Ответы на контрольные вопросы
   4. Вывод
3. Контрольные вопросы
   1. Что такое MaterialTheme?
   2. Как настроить палитру?
   3. Как настроить типографику?
   4. Как сменить тему на светлую/темную?